

# Kurs- und Wechselbestimmungen

## Welchen Wert haben Münzen?

1 Gold = 10 Silber = 100 Kupfer

## Welche Münzen nehme ich an?

⇒ **Alle Wyvern Münzen - Drachenland Münzen - DIK/S/G**  
(1 Gold = 10 Silber = 100 Kupfer)

⇒ **Alle Nicht-Wyvern-Kupfermünzen**

(Diese sind mit Wyvern Münzen 1:1 als gleichwertig zu betrachten.

**Sofern sie ordentlich aussehen, alles andere ist Falschgeld**  
und wird nicht angenommen! Dies liegt im eigenen Ermessen.)

⇒ **Alle Nicht-Wyvern-Silbermünzen**

**(Diese haben aber lediglich einen Wert von 3 Kupfer.**

**Sofern sie ordentlich aussehen, alles andere ist Falschgeld**  
und wird nicht angenommen! Auch dies liegt im eigenen Ermessen)

⇒ **Die einzigen Goldmünzen,** die demnach für uns relevant sind  
und Verwendung finden, **sind jene von Wyvern (Drachenland Gold)!**

## Was ist beim Rückgeld zu beachten?

⇒ **Kunden sollen möglichst passend zahlen.**

**Mehr als 2 Münzen Rückgeld gibt es nicht.**

(Wem das nicht passt, der soll vorher zur Bank gehen oder mehr kaufen.

Wenn also jemand etwas für 1-2 Kupfer erwerben möchte und  
mit einem Silberstück bezahlen will gibt es die Ware,  
ein strahlendes Lächeln und nur 2 Kupfer Rückgeld.)

## Was ist beim Wechseln zu beachten?

(Gemeint ist hier der Tausch von einem Goldstück zu 10 Silberstücken  
bzw. 1 Silberstück zu 10 Kupferstücken, um beispielsweise passend  
bei einem Gewerk zahlen zu können.)

⇒ **Gewechselt wird nur in der Bank, der Arena oder dem Casino.**

⇒ Alle anderen Gewerke wechseln NICHT und schicken SCs,  
die derartiges anfragen, zur BANK!